




Silma värvimine

- Silmade värvimisel on olulisel kohal ripsmed. Ripsmete loomiseks on vajalikud silmaripsmete pintslotsad. [Lae alla fail](#) ning salvesta see brushes kausta. Windows'i masinas on teekond järgmine:
C:ketas --> Program Files --> GIMP-2.0 --> share --> gimp --> 2.0 --> brushes. Faili nimi on
GIMP_Eyelashes_Brushes_by_Project_GimpBC.zip. Paki fail lahti ja sisu kopeeri brushes kausta
- Vali pilt, kus soovid muuta silmavärvi ja lisada ripsmeid või lae alla antud lehel olev silm. Allalaadimiseks tee parem hiireklakk pildi peal ja vali **Save Image As...** Vali koht, kuhu salvestada ja kliki nuppu **Save**.
- Ava programmiga GIMP foto. Selleks käivita programm GIMP ning vali **Fail --> Ava**. Otsi üles vajaminev foto ning tee topeltklakk pildi nime peal.
- Tagasi võtab klahvikombinatsioon **Ctrl + Z**
- Tee pilt **luubiga**  suuremaks. Vali luup, kontrolli, et oleks valitud **Suurendus** ning tee silma piirkonnas paar hiireklikki.
- Vali **ellipsi valikutööriist**  ja märgista silm.
- Selleks, et silmaiirise serv liiga järsk ei oleks, pehmendame servasid. Vali **Valik --> Hajuta piiri...** Pehmenda üleminekut väärtus võiks olla 5 pikslit. Valiku kinnitab klakk nupul **Olgu**
- Vali **Värvid --> Värvustasakaal** ning katseta liuguritega, mis reguleerivad värvitasemeid. Kui valmis, siis kliki nuppu **Olgu**
- Eemalda märgistus. **Valik --> Puudub**.
- Värvime silma laud.
- Loo uus läbipaistev kiht. Vali **Kihid --> Uus kiht (läbipaistev) --> Olgu**.
- Vali pintslitööriist. Vali sobiv esiplaani värv.
- Värvilaud, värvi julgelt paks värvikiht silmalau peale.
- Ava kihtide dialoogiaken **Aknad --> Dokitavad dialoogid --> Kihid** või **CTRL + L**. Kontrolli, et kiht oleks aktiivne (tee klakk kihil). Vali kihtide dialoogiaknas režiimiiks **Katmine**.
- Vali **Filtrid --> Udu --> Gaussi** udu ning udu raadius nii horisontaalse kui vertikaalse väärtuseks 20 px või vajadusel rohkem näiteks 40px. Kliki nuppu **Olgu**.
- Lisame silmale ripsmed. Selleks vali tööriistakastist **pintslitööriist**  Vali sobiv pintsel, antud näites on kasutatud pintslid **Eyelashes_17** ja **Eyelashes_21**.
- GIMP programm võimaldab edukalt ka toonida nahka, värvida lauge, eemaldada kortse.
- Salvesta pilt. Vali **Fail--> Salvesta kui...** Vali pildi asukoht, lisa pildile nimi koos laiendiga *.jpg (pildi_nimi.jpg). Vali **Salvesta**. Vali Kvaliteet 100 ning kliki nuppu **Salvesta**.